Huiswerkopdracht 1 Inleiding projectmanagement en SCRUM

Kijk voor meer informatie over de opdracht in het boek “Professioneel aan het werk” van Roel Grit en Nico van der Sijde.

## Projectmanagement

Wat versta jij onder projectmanagement? Maak een [Mindmap.](https://nl.wikipedia.org/wiki/Mindmap) Dit mag met daarvoor bestemde [software](http://freemind.nl.softonic.com/), in Word of op papier, maak er dan een foto van en voeg die toe.

|  |
| --- |
| Projectmanagement |

## SCRUM

*Zoals ik in het college heb verteld is SCRUM en vorm van Agile werken. Het is een veel gebruikte vorm om in teamverband software te ontwikkelen. SCRUM kent veel specifieke termen. Beantwoord de volgende vragen over de begrippen binnen SCRUM.*

***Daily SCRUM***

|  |
| --- |
| *Wat doe je tijdens de Daily SCRUM?*  *Aan het begin van iedere dag werk een vergadering staand houden waarbij je verteld wat je gedaan hebt en wat je van plan bent te gaan doen.*  *Wat is een ander begrip voor Daily SCRUM?*  *Stand-up* |

***Product Backlog***

|  |
| --- |
| *Wat is een Product Backlog?*  *Een lijst van dingen die gedaan moeten worden voor het project.*  *Wat is de plek van User Stories hierin?*  *Het geeft aan welke dingen mensen graag willen hebben in het project.* |

***Product Owner en SCRUM Master***

|  |
| --- |
| *Wat is het verschil tussen een Product Owner en SCRUM Master?*  *De product owner is de persoon die de klant vertegenwoordigd.*  *De SCRUM master is een soort buffer tussen het team en mogelijke problemen die kunnen voorkomen.* |

***Sprint***

|  |
| --- |
| *Wat is een sprint?*  *Elke iteratie wordt een 'Sprint' genoemd. Een Sprint duurt 2 tot maximaal 4 weken. Binnen deze tijd pakt het team een vooraf geselecteerde hoeveelheid werk op wat helemaal afgemaakt wordt.* |